

### **LED-Wand:**

#### *Auflösung:*

896x384 Pixel für ganzen Screen  
214x384 Pixel Randspalte links  
682x384 Pixel für 16:9 rechts

Die Auflösung der Datei darf auch höher sein als die angegebenen Pixel (wie zum Beispiel 1920x1080)

#### *Format:*

.mp4 oder .jpg

Die linke Randspalte benutzen wir nur als „Werbefläche“, welche fix ist und während dem Spiel nicht wechselt. Siehe angehängtes Beispiel. Der rechte Bereich wird dann dynamisch genutzt für den Spielstand und/oder Videos, Einspielung der Spielerfotos oder anderes. Dadurch ist alles auf 16:9 und kann auch auf den kleinen Bildschirmen in der Arena (16 Stück) nach Wunsch „gespiegelt“ werden. Diese sind alle 16:9 Format

Beispiel:



### **LED-Bande:**

#### *Auflösung:*

Bildgrösse 4000x80 Pixel  
Auflösung max. 100x100 (nicht zu hoch!)  
Farbraum RGB

#### *Format:*

.mp4 oder .jpg

Video (.mp4), 15 oder 30 Sekunden lang sein

***Es ist zwingend, dass diese Formate eingehalten werden. Ansonsten werden die Dateien nicht angezeigt.***

### **TV-Screens (16 Stück):**

.jpg im 16:9 Format für Bilder  
.mp4 im 16:9 Format für Videos

Jeder Screen kann separat bespielt werden. Es ist - wie oben erwähnt - auch möglich alles was auf der grossen LED Wand gezeigt wird auf den Bildschirmen wiederzugeben.